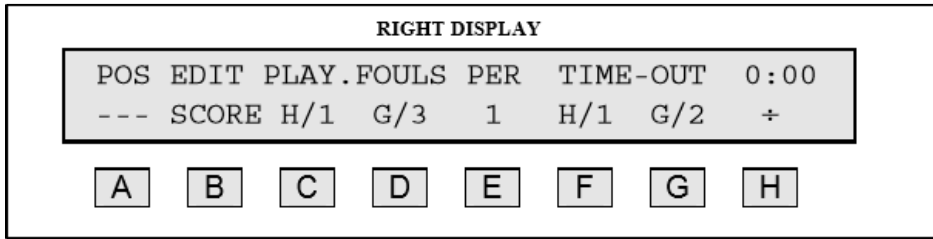
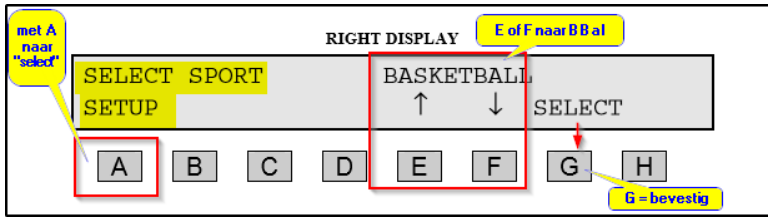


TIPS BEDIENINGS PANEEL CENTRAAL SCOREBORD BASKETBALL



- **Selecteer Sport Basketbal**

De functies van Toetsen A t/m H staan in het lcd display boven de letters.



- **KWARTEN:** er is een hele wedstrijd in geprogrammeerd ! **dit loopt automatisch door** !!!!!

Nadat de tijd "op nul" loopt gaat het scorebord **automatisch** naar de volgende fase:

1^e kwart – 2 min – 2^e kwart – 15 minuten – 3^e kwart – 2 min – 4 kwart – 2 min - extra tijd.

Hier dus niet handmatig op ingrijpen ! Wel even de pauze tijden "starten", zodat klokt weer loopt.

Corrigeren kan: periode omlaag = **Toets H** (min"-") vervolgens **Toets E**. Periode omhoog alleen **Toets E**

- **PERSOONLIJKE FOUT SPELER INGEVEN.**

Dit kan alleen op nummers 4 t/m 15 die ook op centraal scorebord staan.

1. **Toets C** = SPEL.FOUT H voor speler thuisploeg of **Toets D** = SPEL.FOUT G uitploeg.
2. Toets in rugnummer van de speler. **Nooit een voorloop nul.** dus bijv. niet 04 maar 4.
3. Bevestig met ENTER

- **HERSTELLEN FOUT BIJ VERKEERDE SPELER**


1. **Toets H** = MIN (" - "), hiermee start je het corrigeren.
2. **Toets C** voor SPEL.FOUT H (correctie thuisploeg) of **Toets D** SPEL.FOUT G (uitploeg)
3. Vervolgens toets het spelers nr (4 t/m 15) van de verkeerd ingevoerde speler.
4. Bevestig met ENTER

- **TIME OUT STARTEN.**


Toets F : Time out H -> thuis ploeg

Toets G Time out G -> uit ploeg



Door time out tijd te starten loopt op het scorebord automatisch 60 seconden en wordt automatisch het aantal genomen time outs bijgehouden op het score bord.

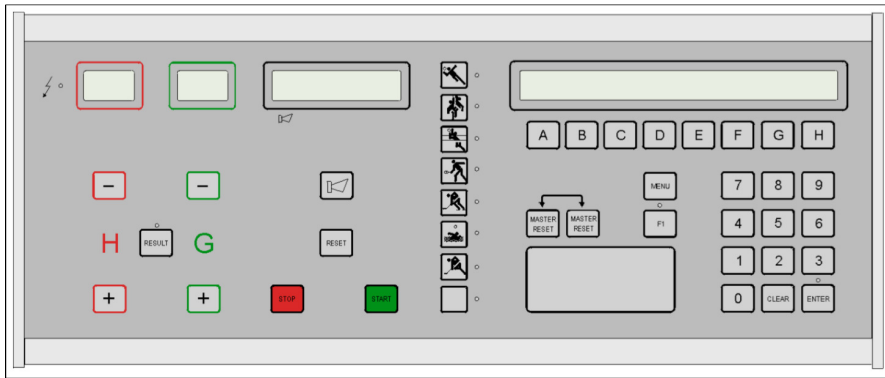
- Als de 60 sec. van een time out loopt en men wil al eerder beginnen; toets **STOP:** 
- Time out bij verkeerde ploeg herstellen : toets H = in display : MIN (" - "). Vervolgens Time out **toets F** correctie Timeout H = thuisploeg of **toets G** voor Timeout G= uitploeg.

- **TIJD CORRIGEREN.** (indien je per ongeluk de tijd hebt laten lopen, en de scheids de tijd terug wil zetten)

1. Kies MENU 
2. kies TIJD
3. toets gewenste tijd in (bijv 8:45)
4. Bevestig met ENTER

- **PAUZETIJD EERDER STOPPEN.** (als men eerder wil starten dan 15 min. rust of 2 min. tussen kwarten)

1. Toets **STOP** 
2. Toets RESET 



Normaal staan alle standaard settings al goed. Maar als deze door iemand aangepast zijn bij een vorige wedstrijd, staat hieronder hoe je de standaard instellingen aan weer kan passen.

4. Basketball setup menu

RIGHT DISPLAY

BASKETBALL	SUB	#	20:00	S.CLK	TIME	HORN
SAVE	EXIT	MENU	ON	TIME	24	UP
					AUTO	

[A] [B] [C] [D] [E] [F] [G] [H]

GAME MENU:

With **[MENU]** or by starting the match time the game menu occurs.

SAVE:

(Save setup)

Press **[A]** to save changed data.

EXIT:

(Main menu)

Press **[B]** to return to main menu (select sport).

Is only accepted if a match is not running.

Possible error message:

MATCH IS RUNNING...

PRESS MASTER RESET BEFORE EXIT !

SUB

MENU:

Press **[C]** to go to sub menu.

Player numbers, team names, max. player fouls and max. team fouls can be changed in the sub menu; ref. 4.1.1

#:

Player numbers (on/off)

Press **[D]** to enable (ON) or disable (OFF) player numbers.

If player numbers are disabled, then you are not asked to type in a player number after a score or penalty.

(This menu point will only be available if it is possible to show player no. in the scoreboard)

TIME:

(Change match time)

Press **[E]** to change match time.

If match is running, then it is the running time that can be changed.

Type new time on the numeric keyboard.

Press **[CLEAR]** to delete last typed number.

Press **[ENTER]** to accept or press **[MENU]** to return without changes.

S.CLK:

(Change Shot Clock)

Press **[F]** to change "Shot Clock" time.

If match time has not been running, then "Shot Clock" pre-set time is changed.

Else "Shot Clock" start time is only adjusted for the next count down.

Type time in seconds on the numeric keypad.

Press **[CLEAR]** to delete last typed number.

Press **[ENTER]** to accept or press **[MENU]** to return without changes.

UP:

(Up/down count)

Press **[G]** to change between counting up or down in the match time.

AUTO:

(Horn)

Press **[H]** to change between automatic or manual horn signal.